

## Le marché médiéval

Sur la place du village, plus d'une vingtaine d'échoppes en tout genre vous attend : créateurs, producteurs, exposants, produits artisanaux, épices, bijoux, accessoires, vêtements médiévaux... et un restaurateur d'objets anciens. Chacun pourra être contenté !



Trois points de restauration vous permettront de vous sustenter :

- ❁ Dame Dagneaud : crêpes salées et sucrées
- ❁ La Roulotte de la Marmotte : lentilles, saucisses, magret, crêpes...
- ❁ La Chariotte Gourmande : tranchoirs, tartines, pastés, souplettes...



Les fermiers de la Francilienne vous présenteront les animaux de la ferme et proposeront un atelier de confection de laine.

## Le plan et les accès

SNCF : gare de Deuil-Montmagny ou gare d'Épinay-Villetaneuse

Tramway ligne 5 : arrêt Butte Pinson

Bus TVO ligne 37 : arrêt Berteaux

Bus RATP ligne 256 : arrêt Mairie de Montmagny

En voiture :  
RD 301 ou RD 928  
Possibilité de se garer sur le parking du complexe sportif Charles Grimaud, 24 rue de Villetaneuse

Entrée par la rue de Pierrefitte



VilledeMontmagny.fr

SERVICE CULTUREL



# Voyage Médiéval

## 19 et 20 mars 2016

à partir de 10 heures

### Grand campement sur la Butte Pinson

Accès par la rue de Pierrefitte



Tournoi de chevalerie  
Spectacle de feu  
Spectacle de fauconnerie



[www.villedemontmagny.fr](http://www.villedemontmagny.fr)

Conception en Mairie - Service Communication  
Impression L'Artésienne - Liévin

Ne pas jeter sur la voie publique

Renseignements : 01 34 28 68 86

# Les rendez-vous à ne pas manquer

Des campements reconstitués historiquement, des déambulations artistiques... Découvrez la vie de camp, l'hygiène et la chirurgie de l'époque !

## Samedi 19 10h00-22h00

- 10h00 - Ouverture des festivités
- 10h30 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 11h00 - Défilé festif de toutes les troupes en présence de Monsieur le Maire
- 11h30 - Spectacle de fauconnerie  
*Vol en scène (théâtre de verdure)*
- 12h20 - Déambulation spectacle de rue  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif*
- 14h00 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 14h30 - Spectacle de fauconnerie  
*Vol en scène (théâtre de verdure)*
- 15h15 - Animation « Roue à échelons »  
*Les Bâtisseurs médiévaux*
- 16h00 - Déambulation spectacle de rue  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif*
- 16h45 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 17h30 - Spectacle de fauconnerie  
*Vol en scène (théâtre de verdure)*
- 18h15 - Déambulation spectacle de rue  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif*
- 21h00 - Spectacle de feu  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif (théâtre de verdure)*

## Dimanche 20 10h00-18h00

- 10h00 - Ouverture des festivités
- 10h15 - Contes et fabliaux  
*Cocoliconte (tente des contes)*
- 10h45 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 11h15 - Spectacle de fauconnerie  
*Vol en scène (théâtre de verdure)*
- 12h00 - Déambulation spectacle de rue  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif*
- 12h45 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 14h00 - Spectacle de fauconnerie  
*Vol en scène (théâtre de verdure)*
- 14h45 - Animation « Roue à échelons »  
*Les Bâtisseurs médiévaux*
- 15h30 - Tournoi de chevalerie  
*Compagnie Cheval Spectacle*
- 17h00 - La charrette de la mercière  
*Taberna Itinerantis (place du village)*
- 17h30 - Déambulation spectacle de rue  
*Les Bateleurs de Sire Jean/Rhésus Positif*

Tout au long de la manifestation : ateliers divers (laine, calligraphie, vitrail, feutrage, taille de pierre...); animations et initiations (tir à l'arc, tir à l'arbalète, jeux d'époque...); présentation d'une forge, d'armures, de la vie de camp, de la médecine...

# Quelques troupes en un clin d'œil



**Les Bateleurs de Sire Jean**  
(jongleurs et cracheurs de feu)



**Rhésus Positif**  
(musique folk et médiévale)



**Compagnie des Fredains**  
(vie de camp, combats, archerie)



**Vol en Scène**  
(spectacle de fauconnerie)



**Cheval Spectacle**  
(tournoi de chevalerie)



**Les Bâtisseurs Médiévaux**  
(animation roue à échelons)



**Les Chevaliers du Temps jadis**  
(camp militaire, combats, légendes)



**Ganecoux**  
(évolution des armes)



**Taberna Itinerantis**  
(échope de Mercière)



**Cocoliconte**  
(contes et fabliaux)



**De soie et d'or**  
(orfèvrerie, émaillage, feutre)



**Atelier du Renart vert**  
(fabrication de vitraux)



**Arts et Nature**  
(atelier de poterie)



**Neaky Calligraphie**  
(initiation à la calligraphie)



**1<sup>re</sup> Compagnie d'Arc**  
(initiation au tir à l'arc)